

1. Biblioteka jQuery (www.jquery.com) - wprowadzenie

Biblioteka napisana w języku JavaScript o “lekkim” charakterze, obsługująca przestrzenie nazw z mechanizmem łatwej rozszerzalności umożliwiającą manipulowanie elementami struktury DOM (Document Object Model). Najnowsze wydanie stabilne:

jQuery 2.2.3 (z 5 kwietnia 2016 r.)
lub
jQuery 1.12.3 (z 5 kwietnia 2016 r.)

Biblioteka występuje w dwóch wersjach:

- normalnej - <http://code.jquery.com/jquery-2.2.3.js>
- skompresowanej - <http://code.jquery.com/jquery-2.2.3.min.js>

Lub dla wersji 1.X.X

- normalnej - <http://code.jquery.com/jquery-1.12.3.js>
- skompresowanej - <http://code.jquery.com/jquery-1.12.3.min.js>

Dla zwiększenia wydajności aplikacji lepiej używać wersji (b). Opcjonalnie można używać wersji udostępnianej na zewnętrznym serwerze np.

<https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/jquery/2.2.3/jquery.min.js>

Aby dodać funkcjonalności biblioteki jQuery do naszej aplikacji, musimy ją tą bibliotekę jako skrypt używając znaczników <script>:

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<title>Pierwsza strona z jQuery</title>
<script type="text/javascript" src="jquery-2.1.4.min.js"></script>
</head>
<body>
  <h1>Testujemy bibliotekę jQuery</h1>
</body>
</html>
```

Pierwszą funkcją ją możemy napisać jest wyświetlenie komunikatu:

```
<head>
<title>Pierwsza strona z jQuery</title>
<script type="text/javascript" src="jquery.2.4.1.min.js"></script>
<script type="text/javascript">
  $(document).ready(function() {
    alert('Pierwsza operacja jQuery');
  });
</script>
</head>
```

Zaprezentowana konstrukcja:

```
$(document).ready( );
```

tworzy nowy obiekt na podstawie argumentu "document" i wykonuje na nim metodę "ready()". Jest to skrótowy zapis składni jQuery gdzie znak "\$" wskazuje na przestrzeń nazw "jQuery". Konstrukcja ta w wersji pełnej wygląda następująco:

Dodatkowo metoda "ready()" jest tak naprawdę funkcją obsługi zdarzenia "ready", oznaczająca załadowanie całego dokumentu hipertekstowego. Natomiast funkcja która jest przekazywana jako argument funkcji "ready()" jest tzw. funkcją anonimową, (bez nazwy) i w tym konkretnym wypadku pełni rolę wywołania zwrotnego tzw. callbacka. Jako że większość, metod jQuery chemy wykonywać po załadowaniu dokumenty hipertekstowego można tą konstrukcję skrócić jeszcze bardziej do:

```
$(function() {  
    alert('Pierwsza operacja jQuery');  
});
```

Funkcja ta realizuje proste wyświetlanie komunikaty "alert()".

2. Selektory i zdarzenia w jQuery

Biblioteka jQuery wspiera operacje pozwalające na manipulowanie strukturą drzewa DOM. Aby operacje te mogły być wykonywane musimy określić które elementy drzewa DOM mają zostać zmodyfikowane. W jQuery robimy to stosując te same selektory co w przypadku arkuszy stylu CSS. Przykłady:

```
$( 'div' )      wybiera <div> </div>  
$( 'h1' )      wybiera <h1> </h1>
```

```
$( '#tresc' )  wybiera <div id="tresc"> </div>  
$( '.tresc' )  wybiera <div class="tresc"> </div>
```

Zatem można poruszać się po drzewie wykorzystując te same własności co w CSS. Dodatkowo obowiązują te same zależności dziedziczenia pomiędzy selektorami co w przypadku CSS.

Poza selektorami dla w jQuery możemy używać tych samych funkcji obsługi zdarzeń co w normalnym języku JavaScript umożliwiając aplikacji reagowanie na działania podejmowane przez użytkownika. Najpopularniejszymi zdarzeniami są: "click()", "mouseover()", "mouseout()".

Przykład zastosowania selektora i zdarzenia click:

```
<script type="text/javascript">  
    $(function() {  
        $( '#button' ).mouseover(function() {  
            alert("Klikam w link do strony UJ");  
        });  
    });  
</script>
```

To pokazuje jak w łatwy sposób można pisać sterowniki modyfikujące zawartość DOM.

Inny przykład: założymy że na stronie html mamy następujący element:

```
<div id="tresc">
  <h2> Tytuł treści </h2>
</div>
```

Chcemy następnie obsłużyć zdarzenie "click" na tym elemencie w celu wyświetlenia komunikatu za pomocą jQuery:

```
<script type="text/javascript">
  $(function() {
    $('tresc h2').click(function() {
      alert("Klikam w h2");
    });
  });
</script>
```

3. Modyfikacja wyglądu strony za pomocą CSS

W jQuery możemy wpływać na wygląd styli CSS używając metody "css()" na dowolnym elemencie. Metoda ta przyjmuje jako dwa argumenty: cechę i wartość cechy którą chcemy nadać elementowi DOM (cecha i wartość muszą być podane jako string). Przykład:

```
<script type="text/javascript">
  $(function() {
    $('span').css('background', '#CCC000');
  });
</script>
```

Zatem nadaliśmy cechy pojedynczemu elementowi. Możliwe jest również odczytywanie wartości cech CSS elementów i nadawanie ich innym elementom:

```
<script type="text/javascript">
  $(function() {
    $('div#tresc').mouseover(function() {
      $('p').css('background', $(this).css('background-color'));
    }).mouseout(function() {
      $('p').css('background', 'white');
    });
  });
</script>
```

Ważne aby odczytywana cecha była cechą JEDNOWARTOŚCIOWĄ. Pojawiające się w tym kontekście słowo kluczowe "this" wskazuje na element drzewa który wywołał funkcję obsługi zdarzenia "mouseover()".

Możemy poszczególnym elementom nadawać cechy CSS dodając ich do odpowiednich klas lub usuwając je z nich:

```
<style type="text/css">
  .wazny { color: red; }
```

```
</style>
```

```
<script type="text/javascript">
    $(function() {
        $('li').mouseover(function() {
            $(this).addClass('wazny');
        }).mouseout(function() {
            $(this).removeClass('wazny');
        });
    });
</script>
```

Zatem możemy przygotować w CSS odpowiednie definicje reguł i w zależności od sytuacji nadawać je elementom.

W powyższym przykładzie widać również ważną cechę jQuery, tzw. "łańcuch wywołań".

Inny przykład pokazujący jak można pobrać wartość nadanej cechy i przypisać ją innemu elementowi. Załóżmy, że na stronie mamy element:

```
<div id="tresc" style="background-color: red;">
    <p> Testowa tresc </p>
</div>
```

Chemy aby po najechaniu na element "p" znajdujący się wewnątrz elementu "div" nadawać mu taki sam kolor jak posiada element "div". W jQuery możemy taką operacje zrealizować następująco:

```
<script type="text/javascript">
    $(function() {
        $('#tresc').mouseover(function() {
            $('p').css('background', $(this).css('background-color'));
        }).mouseout(function() {
            $('p').css('background', 'white');
        });
    });
</script>
```

4. Ukrywanie elementów DOM

W jQuery możemy wykorzystać trzy metody do ukrywania i pokazywania elementów: "hide()", "show()", "toggle()". Przykłady użycia:

```
$(function() {
    $('#button#hide').click(function() {
        $('p').hide();
    });
    $('#button#show').click(function() {
        $('p').show();
    });
});
```

To samo na jednym elemencie można uzyskać za pomocą metody toggle:

```

$(function() {
    $('button').click(function() {
        $('span').toggle();
    });
});

```

Dodatkowo można modyfikować działanie tych funkcji za pomocą przekazywanych argumentów określających czas wykonywania danej operacji:

```

$(function() {
    $('#button#hide').click(function() {
        $('p').hide("slow"); // może być również "fast"
    });
    $('#button#show').click(function() {
        $('p').show(2000); // wartość w milisekundach
    });
});

```

4. Modyfikacja elementów DOM

jQuery został stworzony do modyfikacji elementów DOM. Dwom najprostszymi operacjami jakie chcemy wykonywać jest dodawanie tekstu i nowych znaczników.

```

$(function() {
    $('#tresc1').text('Nowa treść wpisana dynamicznie w jQuery');
    $('#tresc2').html('Nowa treść wpisana dynamicznie w jQuery');
});

```

Różnica polega na tym że metoda "text()" sparsuje wszystkie znaki specjalne i zamieni je na encje HTML.

```

$(function() {
    $('#tresc1').text('<span> To jest treść</span>');
    $('#tresc2').html('<span> To jest treść</span>');
});

```

Proszę przetestować działanie obu metod.

4. Modyfikacja atrybutów elementów DOM

jQuery możemy również manipulować atrybutami konkretnych elementów DOM, służy do tego metoda "attr()". Przykład zastosowania:

```

$(function() {
    $('img').attr('src', 'obrazek.png');
});
<img src="" alt="obrazek"/>

```

Manipulację atrybutami elementów można wykorzystać np. Do stworzenia prostej galerii obrazków w jQuery. Załóżmy że na stronie mamy następujący kod HTML pokazujący 4 miniatury 4 obrazów. Po kliknięciu wybranej miniatury obrazek zostaje pokazany w w większym rozmiarze:

Miniatury ułożone w tabeli:

```
<tr>
  <td></td>
  <td></td>
  <td></td>
  <td></td>
</tr>
```

Element "DIV" w którym będziemy pokazywać dużą wersję obrazka:

```
<div>
  
</div>
```

Kod jQuery obsługujący taką funkcjonalność znajduje się poniżej:

```
$(function() {
  $('td img').click(function() {
    var adres = $(this).attr('src').replace('maly', 'duzy');
    $('div img').attr('src', adres);
  });
});
```

Co robi funkcja "replace()" ?

Zadanie 1:

Proszę przygotować dokument HTML w którym będzie lista nienumerowana z kilkoma pozycjami. Następnie proszę przygotować skrypt który będzie reagował na zdarzenie click() na elemencie listy i w wyniku wywołania zwróci usuwał daną pozycje listy.

5. Modyfikacja drzewa DOM

Modyfikacja drzewa DOM pozwala na dodawania/usuwanie elementów ze struktury hierarchicznej. Metody służące do tego celu to:

- .append() - Dodaje do danego węzła DOM, nowy tworzony element (węzeł) - wewnątrz (**potomek**)
- .appendTo() - Nowy element będzie dzieckiem elementu do którego nowy element jest doklejany.
- .prepend() - umiesza dziecko na końcu
- .prependTo() - umieszcza dziecko na początku
- .after() - Dodaje do danego węzła DOM, nowy element ale na zewnątrz (**brat**)
- .insertAfter() - Nowy element są umieszcza za danym selektrem
- .before() - umiesza brata za węzłem
- .insertBefore() - umieszcza brata przed węzłem
- .wrap() - Metoda ta "owija" istniejący element w nowy element podany jako argument omawianej metody.
- .wrapInner() - Metoda ta owija zawartość wybranego elementu elementem podanym jako argument omawianej metody.

Przykład zastosowania metody "append" dla istniejącej struktury html w której istnieje tylko element "BODY"

```
$(function() {
  $('body').append('<div></div>');
});
```

1. Wybranie elementu <body> z drzewa DOM.
2. Wywołanie metody append().
3. Utworzenie węzła <div>.
4. Dowiązanie elementu <div> jako dziecka.

To samo zrobiony za pomocą metody "appendTo":

```
$(function() {  
    $('<div>  
    </div>').appendTo('body');  
});
```

1. Utworzenie węzła <div>.
2. Wywołanie metody appendTo().
3. Wybranie elementu <body> z drzewa DOM.
4. Dowiązanie elementu <div> jako dziecka.

Wynikiem działania obu metod jest ten sam kod HTML:

```
<body>  
    <div></div>  
</body>
```

Podobnie działają metody "before" i "after":

```
$(function() {  
    $('p').before('<div id="przed"></div>');  
});
```

```
$(function() {  
    $('p').after('<div id="po"></div>');  
});
```

```
<body>  
    <p>Tu jest akapit</p>  
</body>
```

W wyniku otrzymujemy:

```
<body>  
    <div id="przed"></div>  
    <p>Tu jest akapit</p>  
    <div id="po"></div>  
</body>
```

Metodę "appendTo" można wykorzystać również do tworzenia zupełnie nowych elementów i nadawania im cech:

```
$(function() {  
    $('<div/>', {  
        'class': 'nowy',  
        text: 'Nowy element blokowy',  
        click: function() {  
            $(this).css('color': 'red');  
        }  
    }).appendTo('body');  
});
```

W ten sposób tworzymy element:

```
<body>  
    <div class="nowy">Nowy element blokowy</div>  
</body>
```

Który od razu posiada atrybut oraz zawartość tekstową.

Innym często wykorzystywanym mechanizmem jest metoda "wrap" która pozwala dodawać nowe węzły owijając nowymi elementami już istniejące. Przykład dla istniejącego pojedynczego węzła:

```
<p>Tekst akapitu</p>
```

Możemy za pomocą "wrap":

```
$(function() {  
    $('p').wrap('<div></div>');  
});
```

Owinąć istniejący węzeł w nowy:

```
<div>  
    <p>Tekst akapitu</p>  
</div>
```

Natomiast metoda "wrapInner": pozwoli uzyskać następujący efekt:

```
$(function() {  
    $('p').wrap('<strong></strong>');  
});
```

pozwoli uzyskać następujący efekt:

```
<p><strong>Tekst akapitu</strong></p>
```